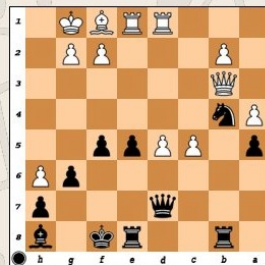


Tammikuu

04

Dietmarin seikkailut Itävallassa ovat ohi. Alkuranking (27.) oli niukasti puolen välin alapuolella, joten ensimmäisellä kierroksella tuli vastaan toiseksi rankattu [Nikolaus Stanec](#) (2525). [Peli](#) eteni rauhallisia latuja, kunnes mustan ratsu pääsi kiinnityksen avulla pomppimaan ikävästi f4:ään. Valkean asema romahti nopeasti. Kierroksilla 2-6 Dietmar keräsi pisteitä ahkerasti (4/5) ja nousi jälleen lähelle kärkeä. Seitsemännen kierroksen [pelissä Tim Janzeljia](#) (2446) vastaan oli pientä draaman tynkää. Vähän ennen kuvioasemaa valkea oli uhrannut spekulatiivisesti upseerin. Pelisiirron (29...Dc7) sijasta 29...e4 olisi antanut ison edun, koska 30.Lb5:ttä ei kannata pelätä: 30...Tb5 31.ab5 (31.c6 Dd5!) Db5. Valkean sotilaat eivät juokse läpi. Lopputuloksissa Dietmar oli 25. tuloksella 4,5/9 [TPR 2231]. Ei se huonosti mennyt.



Tammikuu

12

No niin. Kokkolan reissu on takana ja ihan kolmea 5-0 -voittoa ei tullut. Sentään saatiin kaksi voittoa ja yksi tasapeli. Pisteiden myötä ainakin sarjapaikka on varmistettu ja nousukin on vielä teoriassa mahdollista, vaikka homma ei olekaan enää omassa käsissä. Lähipäivinä luvassa lisää stooria hohtopelien muodossa (niiltä, jotka osasivat pelata), kunhan webmasteri on ensin nuollut hiukan haavojaan.



Kotilainen - Kinnunen



Young - Kotilainen

Tammikuu

13

Paluu arkeen tapahtui blitzeillä - kuinkas muuten. Aleksi aloitti vuoden ykkösluokan voitolla (viime vuonna tuli neljä voittoa viidestä kerrasta). Kakkosluokassa Mikko ja Ari pelasivat keskenään tasan ja voittivat loput pelinsä, joten jaettu voitto heille. Samalla molemmat nousivat ykkösluokkaan - siellä on kohta tunkua. Maratonilla Heikki nousi kolme ja Ari kaksi pykälää. Tulokset: **I-luokka:** 1. A. Wallin 6,5/7, 2.-3. O. Kauppi ja Aki Pitkäaho 5, 4. H. Sarkkinen 3, 5.-6. J. Peltomaa ja P. Peuraniemi 2,5, 7. K. Hietala 2 ja 8. J. Tolonen 1,5. **II-luokka:** 1.-2. M. Kovero ja A. Kotilainen 6,5/7, 3. H. Ukkonen 5, 4.-6. H. Finni, T. Watson ja M. Luodonpää 3, 7. V. Kulju 1 ja 8. O. Niemelä 0.

Tammikuu

18

Vilkasta on shakkitarjonta Pohjois-Suomessa. Toiset kamppailivat Oulussa Oulun avoimessa mestaruusturnauksessa ja toiset viettivät Kajaanissa shakinpäivää nopean shakin [kisan](#) merkeissä. Sinänsä ikävää tällainen päällekkäisyys, mutta tuskinpa se osanottomääriin hirveästi vaikutti. Kisan voitti turnauksen ainoa ossilainen - kuinkas muutenkaan. Tosin juuret taitavat voittajallakin olla Kainuun suunnalta.

Tammikuu

19

Oulun avoimessa mestaruusturnauksessa tehtiin ilmeisesti jaettu osanottoennätys - negatiivisessa mielessä. Pessimisti kysyisi, että elämmekö siis lopun alkua. Optimisti vetoaisi yhteensattumien summaan. Osalla halukkaista oli henkilökohtaisia esteitä ja ilmoittautuneet venäläiset eivät päässeet rajan yli viisumiongelmien takia. [Tulosten](#) hoysteeksi luvassa pelejä kuvien kera jossain lähitulevaisuudessa. Mainittakoon kuitenkin jo tässä Ukkosen täydellinen suoritus - hymy oli leveä. Kaikki [pelit](#). Arkistosta löytyy lisää kuvia.

I kierros: Yläpuoli voitti 5-1, mikä oli prikulleen selojen mukainen odotustulos. Rantsille ja Ukkoselle puolikkaat.

II-kierros: Koski - Lauronen T.: Musta käsitteli nimzoa paremmin ja ilman lopun blunderiakin peli oli jo ohi. Sassi - Hietala: Mustan avaus meni niin totaalaisesti vihkoon vaihtoespanjalaisessa, että kunnan peliä ei päässyt edes syntymään. Kotilainen - Kovero: Ari ei hämmentynyt Mikon 3...e5-Pircistä, vaan voitti sotilaan ja pelin. Ukkonen - Rantsi: Mustalla oli pienen tovin ajan mahdollisuus etuun, mutta se jäi näkemättä. Lauronen J. - Viinikka: J-P:n provokatiivinen avaus ei sinänsä toiminut, mutta Jouko oli liikaa matin tekemisen lumossa. Jylhä-Ollila - Watson: Valkea tuhosi asemansa h-sotilaalla ryntäilyllään.



Yllä toisen kierroksen kärkipöydät alkuvaiheissaan. Ykköspöydällä ei ole nähty vielä draamaa, mutta taustalla Hietala jo mahdollisesti pohtii mitä oikein tapahtui. Puhdas upseeri tipahtaa vääjäämättä.



25.Lg5! Lg5 26.Td7+-

IV-kierros: Sassi - Kotilainen: Molemmilla oli hetkensä etuun, mutta ne jäivät näkemättä. Ukkonen - Lauronen T.: Heimo oli paineessa suuren osan pelistä, mutta ilmeisesti hypnotisoi lopussa Tapion suostumaan siirtojen toistoon. Kovero - Rantsi: Kaukolla oli jo voittoa lupaileva asema, kunnes Mikko huijasi daamin. Koski - Hietala: Tässä riitti tapahtumia. Voitto oli menossa Pekalle etenkin Kain tornin "uhrauksen" jälkeen. Torni ei vain kelvannut. Tuollaiseen härskiyteen pystyy vain pokerinpelaajat. Loppupelikin oli valkean voitto, mutta jotain meni laskuissa ilmeisesti pieleen Pekalla. Lauronen J. - Watson: Alkuepisodin jälkeen (kuvio) peli aaltoili, kunnes oltiin loppupelissä neljä sotilasta vs. torni. Asema-arvio muuttui tiheään: -, +, -, +, -, +, -, + ja -. Viinikka - Jylhä-Ollila: J-P pelasi välillä suorastaan kauniisti (36.Tg4!) ja sai voittopelin, mutta jotain outoa tapahtui lopussa.



9.Rd5 Le7 10.Re7 De7 11.Df3 Nbd7 12.Rb5 ab5 13.Lb5+-

V-kierros: Kovero - Sassi: Koveron kikkailu olisi kostautunut, jos Sassi olisi väistänyt daamilla c5:een. Nyt kävi toisin. Kotilainen - Lauronen T.: Ari voitti terveen sotilaan, muttei halunnut hieroa loppupeliä. Watson - Koski: Pekka sai revanssin liigapelin tappiollaan, kun Tomas teki huonon vaihdon. Hietala - Viinikka: Avauksessa J-P kävi jopa paremmalla puolella, mutta sen jälkeen paremmat siirrot löysi Kai. Jylhä-Ollila - Ukkonen: Kaarlön kuningas jäi keskelle, mutta Heimo ei saanut sitä hyödynnettyä. Rantsi - Lauronen J.: Jouko pelasi viikonlopun parhaan pelinsä ja Kauko jäi lähes jyrän alle.



Ykköspöydän peli on jo ratkennut. Mikko miettii kumpi ratsu pomppii b5:een.

Tammikuu
20 Kuukausivarteissa nähtiin pitkistä aikaa täysin uusia naamoja (Juho Peltola ja Lauri Karppanen). Lisäksi oli kaksi uusia vanhaa pelaajaa (Tuomo Siik ja Jouni Räihä). Tosin Jounilta ei löytynyt tuloksia ainakaan kuukausiblixteistä tai -varteista, mutta uskotaan miehen sanaan. Nyt on pelipaikan osoitekin korjattu, jotta perille osaisi helpommin. **Tulokset:** 1.-2. K. Kononen ja Jouni Räihä 4/5, 3. J. Peltomaa 3,5, 4.-6. P. Peuraniemi, T. Watson ja T. Siik 3, 7. A. Kotilainen 2,5, 8.-10. H. Ukkonen, H. Finni ja T. Kumpuniemi 2, 11. L. Karppanen 1 ja 12. J. Peltola 0. Maratonilla Finni nousi peräti viisi pykälää.

Tammikuu
27 Vuosikokous pidettiin ilman suurempia väittelyitä. Ainoa muutos henkilövalinnoissa oli toisen johtokunnan varajäsenen vaihtuminen Wallinista Koveroon. Jäsenmaksuun tehtiin pieni korotus (25 € -> 30 €) ja samalla otettiin käyttöön Premium-jäsenyyttä (90 €: sisältää jäsenmaksun + kerhoillat) sekä Eeppinen jäsenyyttä (150 €: jäsenmaksu + kerhoillat + OSSin viikonloppukisat). Kokouksen jälkeen pelattiin kerhon pikapelimestaruudesta. **Tulokset:** 1. A. Wallin 11/12, 2. S. Lehtonen 10,5, 3. P. Peuraniemi 9,5, 4.-5. J. Peltomaa ja K. Hietala 8,5, 6. A. Kotilainen 6,5, 7.-8. M. Kovero ja H. Ukkonen 6, 9. T. Watson 4, 10. H. Finni 3,5, 11. K. Rantsi 3, 12. V. Kulju 1 ja 13. J. Peltola 0.

Helmikuu
03 Vastaukset etusivun kysymyksiin olivat ei, ei ja ei. Ykkösluokassa päästiin testaamaan uusia pelivälineitä, vaikka ne ovatkin soveliaampia hitaampiin peleihin. Mutta kun kerran on komeat välineet hankittu, niin eihän niistä hyppyset pysyneet erossa. **I-luokka:** 1. O. Kauppila 8/9 [75. voitto], 2. A. Wallin 7, 3. R. Haataja 6, 4. A. Pitkäaho 5, 5. M. Kovero 4,5, 6. J. Tolonen 4, 7. J. Peltomaa 3,5, 8.-9. H. Sarkkinen ja P. Peuraniemi 2,5 ja 10. K. Hietala 2. **II-luokka:** 1. H. Finni 8/10 [5. voitto], 2. H. Ukkonen 7,5, 3. T. Watson 6,5, 4. K. Rantsi 3, 5. M. Luodonpää 2/5, 6. T. Kumpuniemi 2 ja 7. J-P Viinikka 1/5. Tulosten myötä Finni nousi viisi, Haataja kaksi ja Sarkkinen yhden pykälän maratonilla. Lisäksi pj sai täyteen sata kuukausiblixiä 15. pelaajana nykyhistoriassa.

Helmikuu
09 Sarjakuusi 2019-20 nousukarsintaa lukuunottamatta on sitten takana. Eilen OSS 1 hävisi kokkolalaisille 0-1 ja tänään OSS 2 voitti RaahLi 2:n 2-0 (ohessa kuva) sekä OSS 3 hävisi kemiläisille 2-3 (yksi peli luovutuksella). Mikään joukkue ei tippunut, mikä oli kauteen lähdettäessä se oleellisin tavoite. Nousut ylöspäin tuovat aina omat tuskansa. Tulossa oli 21 eri pelaajaa, joista Kumpuniemi ja Viinikka uusina niminä. Viikonlopun peleihin ehkä vielä palataan (ehkä ei) ja kuvia löytyy lisää arkistosta.



Helmikuu
10 Helmivartit keräsivät 14 pelaajaa, joiden joukossa oli myös Martti. Mukana oli myös varhais-juniori Konsta Kallunki, joka näytti muutamalle konkariille pelaamisen mallia. Toivottavasti Konstan esimerkki rohkaisee muita junioreita siellä ruudun ääressä (toivottavasti heitä on) uskaltautumaan peli-iltoihin. **Tulokset:** 1. O. Kauppila 5/5 [46. voitto], 2. T. Lauronen 3,5, 3.-5. J. Tolonen, P. Peuraniemi ja M. Kovero 3, 6.-8. M. Luodonpää, M. Sassi ja H. Finni 2,5, 9.-12. J. Peltomaa, T. Siik, H. Ukkonen ja K. Kallunki 2 ja 13.-14. K. Rantsi ja V. Kulju 1. Tulosten myötä Finni nousi neljä ja Kauppila yhden sijan maratonilla. Listalla on nyt 219 nimeä. Lopuksi voittajan [suoritus](#) viimeiseltä kierrokselta.

Helmikuu
17 Tällä kertaa yläpuolisko voitti alapuoliskon lähes brutaalisti 18-7. Voiton vei Hietala, jolla oli mahdollisuus maksimiin ilman viimeisen kierroksen pehmoilua - tai sitten se oli proratkaisu. Kautta aikojen tasotusvarttien voitot ovat jakautuneet seuraavasti: A. Wallin 6, O. Kauppila 2, K. Hietala, S. Lehtonen, J. Peltomaa, P. Peuraniemi, L. Sääskilahti, H. Ukkonen, S. Vehkalahti ja D. Vieira 1. Tämän illan tulokset: 1. K. Hietala 4,5/5, 2. S. Lehtonen 4, 3. J. Tolonen 3,5, 4.-5. J. Peltomaa ja P. Peuraniemi 3, 6.-7. H. Ukkonen ja J-P Viinikka 2, 8.-9. O. Niemelä ja H. Finni 1,5 ja K. Kallunki 0. PS. Eräs pelaaja (kröhöm) pelasi neljästi valkeilla.

Helmikuu
22 Oulun avoin pikashakin mestaruus on sitten ratkottu. Osanottajien perusteella olisi voitu pelata yhdessäkin ryhmässä, mutta johtuen FIDEn byrokraatiasta (pellsysteemi pitää päättää etukäteen) pelattiin kahdessa alkulohkossa ja kahdessa loppulohkossa. Kaikki saivat pisteitä, mutta turnausjohtajalle ei voi täysiä pisteitä antaa. Alkulohko B:ssä yksi tulos merkittiin aluksi väärin (Vehkalahti-Peltomaa), joka aiheutti Vehkalahtien nousun vääryydellä ylempään loppusarjaan. Virhe siis huomattiin vasta kisan jälkeen. Onneksi Ukkonen on sen verran joviaali persoona, ettei pykännyt asiasta virallista protestia. Virheen syynä oli ehkä liiallinen vaivun määrä korvissa tai nollaan ja ykköseen liittyvä hahmontunnistusongelma. Yritetään ottaa opiksi ja tehdään seuraavalla kerralla uusia virheitä. Ylälohko muodostui todelliseksi jännitysnäytelmäksi. Ennen viimeistä kierrosta kaikilla oli mahdollisuus voittoon. Draamaa nähtiin vielä viimeisessä pelissä (Watson-Vehkalahti), jossa Watson upseeriä vähemmällä pisti täydellisen bluffivaihteen päälle hämäten Vehkalahtien totaalaisesti. Siintävä häviö muuttuikin voitoksi ja samalla tuli koko kisan voitto. Lohkon tasaisuutta kuvaa hyvin se, että Watson olisi hävittäessään ollut lohkon viimeinen. Alalohkossa ennakkosuositukset vahvuuslukkujen perusteella pitivät pintansa. Vahvuuslukkujen osalta kisa lasketaan sekä PELOihin että FIDEn blixtilukuun. Kellään osallistujalla ei ollut entuudestaan FIDEn blixtilukua, jolloin kaikkien laskennassa käytetään pohjana FIDEn pitkän pelin lukua. Tämän johdosta esimerkiksi Watson ei saa ensimmäiseksi luvukseen yli 1900:aa vaikka suoritusluku sellainen olikin, vaan hänen on tyydyttävä vaatimattomampaan lukuun 1767 (hyvin epävirallisten - ja epävarmojen - laskujen jälkeen). **Tulokset:** [Lohko A](#), [lohko B](#), [Ylälohko](#) ja [Alalohko](#).

Helmikuu
24 Kerhoillassa pelattiin remivapaa turnaus ja tuloksetkin saatiin kerralla oikein kun turnaus-johtaja siirtyi harhaanjohtamisesta pelaamiseen. Mitään luokkajakoa ei harrastettu tällä kertaa. Tässä ei pidä nähdä mitään marxilaista filosofiaa taustalla, vaan kyse oli ainoastaan pelaajien määrästä. **Tulokset:** 1. J. Tolonen 9/10, 2.-3. S. Lehtonen ja K. Hietala 7, 4.-6. J. Peltomaa, K. Kononen ja P. Peuraniemi 6, 7.-8. H. Ukkonen ja T. Watson 4, 9.-11. H. Finni, K. Kallunki ja M. Luodonpää 2.

Maaliskuu

08

Peuraniemellä päättyi ensimmäinen peli olympialaisten alkuerässä. Peli oli varsin normaali etapeli eli teorian jälkeen pelattiin muutama siirto (nyt kolme ja puoli), jonka jälkeen sovittiin rempasta. Syynä tähän on se, että jos valkea toteaa avauksen jälkeen aseman tasoittuneen, niin on turha kuluttaa aikaa, energiaa ja sähköä. Peli pelattiin kuitenkin lyhydestään huolimatta loogiseen loppuun asti. Ja ei peli täysin tapahtumaköyhä ollut. Ohessa on asema, jossa mustalle pitäisi löytää tasoittava jatko. Kyseessä ei ole varsinainen peliasema, vaan eräs analyysijatko. Vastaus tähän ja koko peli löytyy [täältä](#).



Maaliskuu

09

Kuukausiblixteissä pelailtiin menemään. Tulospalvelua epäiltiin, koska eräs osallistuja sai yllättävän paljon pisteitä - en kommentoi. Konsta Kallunki pelasi elämänsä ensimmäiset kuukausiblixit ja pääsi täten marpelolistalle (nro 233). Tulokset:
I-luokka: 1.A. Wallin 7,5/8 [23. voitto], 2. J. Tolonen 6,5, 3. O. Kauppila 6. 4. P. Peuraniemi 5, 5.-6. J. Peltomaa ja K. Hietala 3, 7. M. Kovero 2,5, 8. S. Lehtonen 1,5 ja 9. R. Leukkunen 1
II-luokka: 1. H. Finni 5/6 [6. voitto], 2. T. Watson 4,5, 3. M. Luodonpää 4, 4. H. Ukkonen 3,5, 5.-6. K. Kallunki ja K. Rantsi 1,5 ja 7. V. Kulju 1.
Maratonilla Leukkunen nousi kaksi ja Finni neljä pykälää. Watson tarvitsee vielä kuusi pistettä noustakseen laudalle eli 64:n joukkoon. Wallin sai ainakin yhden [voiton](#) helposti.

Maaliskuu

14

Nousua pukkaa. OSS 2 voitti SeinSk 2:n selvin numeroin 3-1 ja pelitapahtumien perusteella lukemissa ei ollut selittelemistä. Sassilla oli jopa varaa ykköspöydällä päästää Taipale pinteestä. Ohessa pelin loppuasema (Taipale on juuri pelannut Le6-d7). Seinäjokilaiset olivat liikkeellä vain neljällä pelaajalla, mutta olivat sentään uskaltaneet tulla Ouluun. Kahdeksasta nousukarsintaottelusta vain neljä pelattiin - kaksi on siirretty ja kahta ei pelata ollenkaan. Nousun myötä ensi kaudella (jos ensi kautta ylipäätään pelataan) OSSilla on jälleen kaksi joukkuetta kakkosdivarissa. Toivottavasti pelaajiaakin löytyy.



Maaliskuu

16

Viimeinen kerta ennen ties kuinka pitkää taukoa. Hallitus otti kovat keinot käyttöön mm. kokoontumisvapauden rajoittamisineen. Kuukausivarttejaakaan ei pelattu, koska paikalla oli vain viisi (tyhjän)rohkeinta. Heistäkin yksi ei vaivautunut koskemaan nappuloihin. Loput neljä läpsyttelivät tuplakierroksen blixtiä. Tulokset: 1. S. Lehtonen 5/6, 2. J. Peltomaa 4,5, 3. P. Peuraniemi 2 ja 4. H. Ukkonen 0,5.

Maaliskuu

23

Ensimmäinen peli-ilta lichessissä sujui järjestelyjen osalta hyvin. Kaikki halukkaat pääsivät pelaamaan, eikä kenelläkään ilmeisesti ollut teknisiä ongelmia. [Turnauksen](#) voitti salaperäinen nimimerkki Simo_Simppli. Lichessissä tosin turnaukset ovat hiukan erilaisia kuin normaalisti: sama vastustaja voi tulla useasti vastaan, pelaajilla voi olla eri määrä pelejä ja myös pistelaskussa on omat outoutensa. Mutta pääasiaahan tässä on, että pääsee pelaamaan. Päätettiin, että torstaina homma jatkuu 3'+2''-lla. Kaikki mukaan!

Maaliskuu

26

Torstain [netti-illassa](#) oli yhdeksän pelaajaa. Ehkä kotikaranteenissa olevat shakinharrastajat saavat riittävän annoksen shakkia jostain muualta tai sitten tähän ei olla vielä orientoituttu. Voitto meni samaan osoitteeseen kuin maanantaina, mutta muut podiumsijat vaihtuivat. Peliaikaa oltiin lisätyä kahteen tuntiin ja pelejä kertyi keskimäärin tusina. Täytyy ehkä suunnitella jokin säännöllinen systeemi. Maanantaisin viitosta ja torstaisin jotain muuta.

Maaliskuu

30

Väki lisääntyi edelliskerroista [nettiskabassa](#). Mukana oli myös aivan uusia nimimerkkejä (Heinari, Monk_Henri, opetuslapsi ja LumikkiUnihutale), mutta jääköön jälleen todelliset henkilöllisyydet verhon taakse. Simppli joutui vaihteeksi tyytymään kakkossijaan cmx:n keräessä eniten pinoja. Joukkueen jäsenmäärä on kasvanut jo 33:een. Torstaina laitetaan homma sekaisin ja kokeillaan [FischerRandomia](#).

Huhtikuu

02

[Randomi-ilta](#) veti lopulta yhdeksän pelaajaa, vaikka pitkään näytti huolestuttavalta. Itse [Dr-Wily](#) kunnioitti peli-iltaa läsnäolollaan ja uskaltautui jopa pelaamaan. Ainakin webmasteri sai jokaiseen peliin erilaisen alkuaseman. Näistä Chess230 oli lähes identtinen normaalishakin kanssa. Vain ratsu ja torni olivat vaihtaneet a1/a8-nurkissa paikkojansa. Randomia tai ei Simo vei jälleen voiton ja varsin ylivoimaisesti. [Pelinäyte](#) voittajalta.

Huhtikuu

06

[Blixti-ilta](#) keräsi tällä kertaa 13 pelaajaa. Tällä kertaa uutena oli mukana Luo_Donhead, joka oli välillä ihan liekeissä. Toistaiseksi netti-illoissa on käynyt keskimäärin 11 henkeä. Lautoja ja nappuloita riittää kyllä isommallekin määrälle. Pysyvä ohjelma on nyt laitettu joukkueen sivulle. Pelejäkin olisi tarkoitus laittaa joskus tänne, kunhan joku pelaa mielestään jonkun hohtopelin. Yhtä ehdokasta jo tarjottiin, mutta se ei läpäissyt raadin seula. Ohessa asema yhden ei niin hohtopelin loppuvaiheesta. Valkeahan voittaa helposti pelaamalla 45.g7 vai mitä? [Näinhän](#) siinä kävi.



Huhtikuu

09

Torstain [bullet](#) keräsi vain kahdeksan pelaajaa vai pitäisikö sanoa 6+2. Aletaan olla niillä rajoilla, että kannattaako näitä enää järjestää. Tietty mielekkäisyys turnauksesta katoaa näin pienellä porukalla. Pitäneekö lyhentää turnaukset puoleen tuntiin tai jotain - en tiedä. Itse bulletin pelaaminen oli uusi kokemus webmasterille. Jotkut toki pitivät tällaista 1,5+2:sta etanabulletina, mutta bulletiksi tämä lasketaan. Upseerit roikkuivat välillä laudalla, mutta niin se tahtoo olla pidemmälläkin ajoilla pelatessa - ainakin näillä taidoilla. Väliin mahtui muutama järveväkin peli ainakin vastustajien puolesta. Ohessa yhden [miniattyripelin](#) asema lähellä loppua. Mikä vika on 16...h6:ssa?



Huhtikuu

13

Ei tullut 18 pelaajaa, mutta saatiin sentään tusina täyteen. Uutena kesken [kisan](#) joukkueeseen liittynyt Sirhi vai pitäisikö sanoa Hi_Sir. Peli-illoissa on nyt käynyt 19 kaikkiaan 37 jäsenestä. Noin puolet tyytyy siis vain katseella seuraamaan. Voittaja oli vanha tuttu, mutta podiumille pääsi ensimmäistä kertaa opetuslapsi - hauska nimimerkki. Ohessa asema eräästä "kolmannen" kierroksen pelistä. Tehtävänä ei ole löytää voittoa vaan neljän siirron matti valkealle. Pelissä ei ihan näin käynyt, mutta ei se lopputulosta muuttanut. Ratkaisui (maalaa näkyviin):
h8 2.Tg8+! Kg8 3.Dh7+ Kf8 4.Df7#



Huhtikuu

16

Torstain [inkrementit](#) keräsivät vakiomäärän porukkaa ja saatiin myös vakiovoittaja. Webmasteri on jo lyhyessä ajassa kerinnyt hiukan kyllästymään tähän pienellä porukalla pelaamiseen netissä. Etenkin kun lichessin areenaturnaukset ovat varsin kummallisia. Osa on tehnyt sen ratkaisun, että ovat siirtyneet käsin paritukseen (jaksamista siihen). Toinen vaihtoehto on saada hiukan enemmän pelaajia muutama seuran yhteistyöllä. Näin kerhoiltojen luonne tavallaan säilyy, mutta areenaturnaukset muuttuvat hiukan järkevämmän olisiksi. Asia on viireillä ja aiheesta käytävää keskustelua voi seurata [täältä](#).

Huhtikuu

25

Ensimmäinen viikko Pohjoisen poikien turnauksia on takana. Arki-iltoina väkeä oli noin 25 ja lauantai oli vähän hiljaisempaa. Tosin lauantaita selittää osaksi erään operaattorin ongelmat. Vain yksi sankari jaksoi koko viikon läpi (toisella se kaatui noihin yhteysongelmiin). Voitot kiersivät mukavasti siten, että ainoastaan Ukkosmyrsky sai kaksi titteliä itselleen. Lähes kaikki osallistujat olivat Pohjois-Suomesta, vaikka turnaukset olivatkin avoimia. Ensi viikolla jatketaan hiukan muutetulla ohjelmalla. Tulokset: [ma](#), [ti](#), [ke](#), [to](#), [pe](#) ja [la](#). Loppukevennykseksi eräs todellinen [miniatyyri](#) randomturnauksesta. Se alkaa hauskesti pitkällä linnalla, mustan toinen siirto on jo avausuutuus ja valkea häviää alle 10 siirrossa.

Toukokuu

02

Kuusi turnausta (ja 658 peliä) on jälleen takana. Ihan kaikkia pelejä ei ole tullut analysoitua etenkin kun lichessissä on 30 pelin maksimi päivää kohti automaattisille analyysille. Voitot veivät Nissinen (2 kpl), Ukkosmyrsky (2 kpl), Supermetsuri ja Eerojohannes. Podiumille pääsi lisäksi yhdeksän pelaajaa. Ukkosmyrsky teki torstain rapidissa harvinaisen sataprosenttisen tuloksen. Lopuksi yksi [asema](#) ja yksi peli. Viereinen asema syntyi osilaisten keskinäisessä kamppailussa torstain rapidissa. Kysymys: lyödäkö torni vai ei? Viikon [hohtopelinä](#) tarjotaan suoritus lauantailta. Lichessin analyysien mukaan valkean jokainen siirto oli keskimäärin reilu sotilaan syöttö (peli kesti 83 siirtoa), mutta siitä huolimatta valkea onnistui voittamaan. Tällä ei ole tarkoitus irvalla kenellekään. Kertoopa vain sen, kuinka vaikea tämä yksinkertainen lautapeli on. Ensi viikolla tarjolla ihan oikeita vartteja. Tulokset: [ma](#), [ti](#), [ke](#), [to](#), [pe](#) ja [la](#).



Watson - Kallunki

Toukokuu

06

Webmasterilla päättyi toinen peli olympialaisten [alkuerässä](#). Ennen kuin joku ehtii innostua oheisesta asemasta, niin se on vain analyysijatko. Tehtävänä on löytää mustalle tehokas voittojatko. Itse peli oli suoraan sanottuna täydellinen [ohipeli](#). Valkea ei saanut luotua mitään ongelmia mustalle, joten mustan ehdotettua remiä päätös oli helppo. Etäshakissa kannattaa säästää aika ja energia niihin peleihin, joissa on toivoa edes pienestä edusta. Vastustaja Tamás Sasvári oli kokenut unkarilainen, joka on kerran pelannut jopa MM-finaalissa.



Toukokuu

09

Viikko III takana. Pelaajia oli keskimäärin 21 (osallistujia 51) ja viikon aikana saatiin uusia voittajia kolme: R. Niemelä, J. Peltomaa ja J-P Koski. JPK veti perjantain patzerkisassa sataprosenttisen tuloksen. Nyt on kymmenen pelaajaa päässyt voiton makuun. Lichessiin on areena-turnausten lisäksi saatu lopultakin Swiss-turnaukset. Siirrytäänkö pelaamaan niitä riippuu porukasta. Jos siis porukalla on yleensä mitään mielipidettä asiasta. Lopuksi shakkiin. Ohessa viikon [asema](#), joka on mustan voitto. Viikon [pelinä](#) eräs sähellisy torstailta. Tulokset: [ma](#), [ti](#), [ke](#), [to](#), [pe](#) ja [la](#).



Toukokuu

13

Kevätkausi on sitten takana (taisi päättyä jo pari kuukautta sitten). Laitetaan tilastot näkyviin sen muistutukseksi, että joskus oli tällaisia fyysisiäkin kerhoiltoja. Suunnitellusta määrästä (18) kerittiin pitää tasan puolet. Porukasta osa on siirtynyt pelaamaan Lichessiin ja osa ehkä muualle. Toivottavasti nähdään joskus ihan liveinäkin. Nimen jälkeen pisteet/pelit/osallistumiskerrat. Kärjessä oli tasaista. Sattuneesta syystä mitään vertailuja viime vuoteen ei ole.

Jukka Peltomaa: 36,5/67/9	Mikko Kovero: 22,5/41/5	Jouni Räihä: 4/5/1
Pertti Peuraniemi: 36,5/67/9	Ari Kotilainen: 15,5/24/3	Tapio Kumpuniemi: 4/15/2
Heimo Ukkonen: 32,5/66/9	Martti Luodonpää: 13,5/33/5	Viljam Kulju: 4/30/4
Aleksi Wallin: 32/36/4	Keijo Kononen: 10/15/2	Tapio Lauronen: 3,5/5/1
Simo Lehtonen: 28/41/5	Aki Pitkäaho: 10/16/2	Jukka-Pekka Viinikka: 3/10/2
Jouni Tolonen: 27,5/44/6	Kauko Rantsi: 8,5/33/4	Matti Sassi: 2,5/5/1
Harri Finni: 27,5/60/8	Riku Haataja: 6/9/1	Olavi Niemelä: 1,5/12/2
Kai Hietala: 27/51/6	Heikki Sarkkinen: 5,5/16/2	Lauri Karppanen: 1/5/1
Tomas Watson: 25/50/6	Konsta Kallunki: 5,5/26/4	Raimo Leukkunen: 1/8/1
Osmo Kauppi: 24/29/4	Tuomo Siik: 5/10/2	Juho Peltola: 0/17/2

Toukokuu

16

Viikko IV toi yhden uuden nimen voittajalistalle. Lehtonen pääsi maanantain blixteissä voiton makuun. Voittoja tulikin sitten pari lisää. Lisää tilastoja löytyy Pohjoisen poikien foorumilta. Lauantaina kokeiltiin ensimmäisen kerran Swiss-turnausta. Kymmenen kierroksen bulletissa oli heti oikean kisan tuntu. Turnauksen kestokin oli lähes minuutillisen ennakoarvion mukainen. Swissin ystäville tiedoksi, että niiden tarjonta kasvaa. Areenan ystäville tiedoksi, että niiden tarjonta ei lopu. Viikon sadosta on valittu kaksi asemaa. [Ensimmäinen](#) syntyi perjantain blixteissä pelissä Hietala - Peltomaa. Kai varmasti haistoi palaneen käryä, koska käytti siirtoonsa 29 sekuntia. Kombi jäi kuitenkin näkemättä. Tosin niin se on jäänyt näkemättä 2345-lukuiseltakin. Asema löytyy siis Lichessin avustietokannasta. [Toinen](#) asema on torniloppupelien ystäville samasta kisasta. Kyseessä on peli Kotilainen - Marjusaari. Mustalla on vain yksi remin pitävä siirto. Miksi pelissä tapahtunut jatko ei riitä (tai sen ei olisi pitänyt riittää), jää jokaiselle kotiläksyksi. Tulokset: [ma](#), [ti](#), [ke](#), [to](#), [pe](#) ja [la](#).



Toukokuu

23

Viikko V oli ensimmäinen, joka ei toteutunut suunnitellusti. Torstaina yritettiin kyllä pelata kahteenkin otteeseen, mutta lichess oli kokovartalokipsissä. Muuten homma sentään sujui. Pelitarjonnasta on taas valittu pari asemaa. [Ensimmäinen](#) on tiistain rapidista (Linqvist - Kotilainen), jossa valkealla jäi näkemättä kaunis idea. Ratkaisu (maalaa näkyviin): [28.e6! fe6 29.Tg1 Tg8 \(29...Lf6 30.Th5+-\) 30.Tg5!!+-](#). Toinen [asema](#) on perjantain blixteistä (Marjusaari - Peuraniemi), jossa molemmilta jäi näkemättä pieni kombi. Tälläkin on edeltäjänsä ja aina on tilaisuus jäänyt käyttämättä. Tulokset: [ma](#), [ti](#), [ke](#), [pe](#) ja [la](#).

Ensi viikolla supistetaan ohjelmaa siten, että keskiviikko jää toistaiseksi pois. [Liitolta](#) on tapana järjestää arkipäivän turnaukset keskiviikkoisin, joten ei luoda päällekkäistä tarjontaa. Samaan syssyyn tiistain vartit muuttuvat joukkueblixteiksi. Lauantain bullet on viimeisen kerran ohjelmassa.

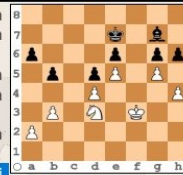


Toukokuu

30

Jälleen yksi viikko takana. Kesä lähenee ja porukka vähenee oli viikon teemana. Tiistain joukkuekisaankaan ei saanut kuin neljä seuraa täyden miehityksen (pahoitteluni sukupuoliorientoituneesta termistä). Shakkia kuitenkin pelattiin. Ensimmäisen loppupelien hurmaa. Maanantaina päädyttiin eräissä pelissä ylempään kuvioasemaan. Valkealla oli iskun paikka - ja oli vielä pari kertaa myöhemminkin. Toinen asema on torstain rapideista (J-P Koski - Seppelin). Valkean asema näyttää kriittiseltä, joten mitä tehdä. Pelastus on seuraava: 27.Tb2 Tb2+ 28.Db2 Rb2 29.Tg7+ Kh8 ja nyt koko muunnelman pointti eli 30.Tf7. Huomatkaa, että 27.Ka1 Td2 28.Tg7+ Kh8 29.Dd2 ei käy Db6:n takia ja matti tulee. Tulokset: [ma](#), [ti](#), [to](#), [pe](#) ja [la](#).

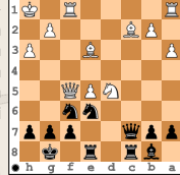
Ensi viikolla ohjelmajärjestäjät jatkuvat siten, että sekä perjantai että lauantai jäävät pois. Noita alle 15 pelaajan miniturnauksiahan voi jokainen seura järjestää, jos siltä tuntuu. Tiistain joukkuekisa sitä vastoin laajenee tai se on ainakin yrityksenä. Nyt on tarjolla sekä megaa että farmia. Katsotaan löytyykö joukkueita Suomen niemestä.



Kesäkuu

16

Etäshakista taas yksi peli. Tällä kertaa kyse on [maaoittelusta](#) Suomi - Hollanti. Nimzo (Valkean valinta oli 4.e3 0-0 5.Re2, mikä saattaa kiihdyttää kelloja jonkun lukijan päässä.) ei pettänyt vielääkään ja teorian loputtua olisi voitu sopia saman tien remistä. Muodon vuoksi läpysyeltiin kuitenkin vielä neljä ylimääräistä siirtoa. Toki matkan varrella oli paljon pohdittavaa. Kuvioasemassa valkea on juuri pelannut 24.Rd5 eli blunderoinut ratsun - tai sitten ei. Miten tähän päädyttiin, selviää [täältä](#).



Kesäkuu

17

Etäshakissa pelejä päättyy jatkuvalla syötöllä - ei ehkä paras sanonta shakin pelaamiseen. Vuorossa on [peli](#) olympialaisten alkuerästä. Tällä kertaa ei päästy edes teoriasta ulos, kun valkea uskoi vastustajaa. Joku voi pohtia lukiessaan, että mitä järkeä tällaisessa touhussa sitten on. Ehkä etäshakia voisi kuvata bersteinilaiseksi shakiksi: ei se päämäärä, mutta liike sinne. Etäshakissahan päämäärän - tai lopputuloksen - tietää lähes varmuudella etukäteen. Matka sinne päämäärään on tuskin koskaan tylsä. Esimerkiksi kuvioasemaa tuli pohdittua hyvin varhain. Uskaltaako tällaiseen asemaan mennä? Tällä kertaa ei menty, mutta ehkä tämänkin testataan joskus käytännössä.



Kesäkuu

03

Jälleen yksi peli on päättynyt olympialaisten alkuerässä. Kyseessä oli hyvin terävä Ragozin. Terävät pelit johtavat yleensä etäshakissa taktisen käsikähmän jälkeen rauhalliseen lopputulokseen - niin tässäkin. Oheinen asema ei ole kyseisestä pelistä (miksiäpä olisi), vaan pelistä Carlsen - Giri reilun kuukauden takaa. Tällöin pelattiin Chess24:ssä Carlsenin kutsuturnausta. Peli voitti Giri (joka pääsi näin vuorostaan hyssytteleeseen) ja turnauksen Carlsen. Peliä välinen yhteys selviää [täältä](#).



Kesäkuu

07

Väki vähenee kesän edetessä. Torstain rapideissa oli ensin 12 pelaajaa, 1. kierroksen jälkeen 10 ja 2. kierroksen jälkeen 8. Tämä olikin sitten historian viimeinen rapidkisa näissä merkeissä - ainakin toistaiseksi. Shakinpelaajilla on selvästi vampyyrimaisia piirteitä käyttäytymisessä. Kun tulee kesän valoisat ajat vetäydytään kellareihin omiin arkkuihin ja vedetään kansi pään päälle. Syksyn pimeyden saapuessa hiivitaan jälleen esiin. Turnauksia toki järjestetään niin kauan kuin on tilausta. Maanantain blixti on vielä hengissä ja tiistain joukkuekissassa oli peräti 64 pelaajaa. Tuleva viikko näyttää oliko se jonkin pysyvemmän alku tai sitten yksittäinen anomalia. Tulokset: [ma](#), [ti:mega](#), [ti:farmi](#) ja [to](#).

Kesäkuu

14

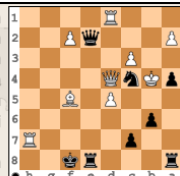
Kulunut viikko oli yksittäisten pelaajien (tai joukkueiden) suvereenia näytöstä. Maanantain [blixteissä](#) voitto meni Joensuuhun SirMacTrumpin toimesta. Resepti oli yksinkertainen: voita jokainen peli. Tiistain joukkuekissassa nähtiin vastaava suoritus [Megaliigassa](#). Raahelaisten voittoon olisi todennäköisesti riittänyt pelkästään Osmon pisteet, jos lopussa ei olisi iskenyt laiskuus. Tähän auttoi osaltaan mahdollisuus berserkin käyttöön. Ohessa yhden pelin loppuasema. Jätetään häveliäisyysystiä mustan henkilöllisyys mainitsematta. Megaliiga keräsi ilahduttavasti väkeä, vaikka kaikki joukkueet eivät saapuneetkaan paikalle. Asia korjaantuneen ensi tiistaina, kun JoeSk ja KymS korvaavat KaSYn ja VSS:n. [Farmiin](#) yritetään haalia väkeä tiheällä kammalla. Viimeisin väräys on Kontiolahden Shakkii.



Kesäkuu

28

Maanantaina [pelattiin](#) edelleen (järjestyksessään 20. blyxtikisa), vaikka väki väheni entisestään. Blyxtien tyypilliseen tapaan peleissä sattui ja tapahtui paljon. Esimerkkinä oheinen asema (Peltomaa - Kallunki), jossa mustalla on yksi remiin riittävä siirto. Ratkaisu: 29...Re5 (Ulkaa mattia Db2# sekä haarukkaa c5. Hauska pointti on se, että ohestalyönti ei auta ratsuhaarukan takia.) Valkean täytyy ottaa tasapeli joko 30.Th8:lla tai 30.Ka3:lla. Pelissä tapahtui jotain muuta, mutta ei siitä sen enempää. Tiistain joukkuekissassa nähtiin ensimmäistä kertaa suurmestari näissä mitteloissa, kun turkulaiset olivat kaivaneet esiin [Maxim Turovin](#). Turovin tulos (17,5/19) auttoi myös TuTSin [Megaliigan](#) voittoon. Turovin alnoa häviö tuli Lehtoselle. [Pelin](#) tarina vaikutti siltä, että sotilaan syötönkään jälkeen GM:lle ei kelvannut remi. Väkinäinen voiton yritys päättyi tylysti. Tähän asti aina Megassa pelannut Heinola tippui hakemaan vauhtia [Farmista](#), josta nousi Helsingin herrat. Nousutaistelu oli tuimaa, sillä vielä viimeisellä minuutilla kolme joukkuetta oli tasapisteissä.



Heinäkuu

05

Maanantain [blixitikisassa](#) sattui järjestyksessä pieni vahinko, kun berserkoptio jäi päälle. Protesteja odotellessa voiton vei tutusti Simo (7. kerta). Ainoastaan Nissisellä (8) on enemmän ykköstiljoja. Ohessa pieni aivojummppa turnauksesta. Asema on pelistä Watson - Marjusaari ja tehtävänä on löytää mustalle kymmenen siirron matti.

Joukkuekisoissa jatkui hämmentävä putki: viides kerta ja aina on saatu eri voittaja sekä [Farmi](#)- että [Megalligassa](#). Tosin kaksi joukkuetta (RaahLi ja JoeSk) on voittanut molemmat sarjat. OSSia ei nähty vielä kukaan korkeimmalla korokkeella, mutta tuloksena oli tähän asti paras sijoitus (2.). Yrityksen puutteesta ei voi meitä syyttää, sillä tulossa oli peräti kymmenen pelaajaa. Muutenkin rikottiin osanottoennätys 79 pelaajan voimin. Ensi tiistai tuo pari muutosta eli areenastreikeistä luovutaan ja Farmissa aloittaa uusina joukkueina Jyväš Shakki ja TuTSin juniorit. Streikeillä ei ollut käytännössä yhtään puolustajaa kyselyn perusteella.

Heinäkuu

12

Viime viikon lipsahdus berserkin osalta johti siihen, että se otettiin nyt tavaksi maanantain [peli-illassa](#). Vastaavasti areenastreikeistä luovuttiin. Näin siirryttiin samaan käytäntöön kuin liigassa. Tulosten kannalta sillä ei ole merkitystä. Hyvät pelaajat keräävät edelleen eniten pisteitä. Vatuloija oli palannut pieneltä tauolta heti voittaakseen. Enemmänkin pisteitä oli tarjolla, josta näytteenä kuvioasema. Mustan kalikat ovat sopivasti valmiina iskuun: 17...Lf3! ja riippumatta valkean lyönnistä f3:een seuraa 18...Dg3+ 19.Ke2 Rf4#. Peli kääntyi lopulta valkeilla pelanneen Simon voittoon, joka tunnetusti elää vaarallista elämää laudalla.

Liigassa lyötiin jälleen osanottoennätys - nyt se on 92. [Farmiliigan](#) ensikertalaiset olivat heti aktiivisesti mukana ja voitto/nousu menikin Jyväš Shakille. Pitäisi vielä saada nuo pääkaupunkiseudun seurakka, niin alkaisi näyttää hyvältä. [Megassa](#) voitto ratkesi viimeisillä sekunneilla, kun Joensuun Pavel Blinkov ehti tehdä matin ennen turnauksen loppumista. Kyseisessä pelissä molemmat pelaajat käyttivät berserkkiä, mikä osaltaan mahdollisti tapahtuneen. Säilymistäistossa oli enemmän ja vähemmän mukana peräti kuusi seuraa. Musta Pekka jäi lopulta Helsingin herroille, vaikka Mustapekka edustaakin joensuulaisia.

Heinäkuu

19

Pelit sen kun jatkuvat heinäkuusta huolimatta. [Maanantain](#) blixiteissä oli vaihteeksi hiukan hiljaisempi turnaus, mutta ei se vähennä Tomaksen voiton (ensimmäinen näissä merkeissä) arvoa. Osa selitys tälle menestykselle oli se, että hän ainoana löysi laudan vierestä sen berserk-nappulan.

Tiistain liigassa lyötiin osanottoennätys [Megassa](#) (56), mutta yhteismäärässä jäätin niukasti edelliskerrasta. Turkulaiset olivat liikkeellä tositarkoituksella kahden GM:n (Dmitry Kryakvin ja Maxim Turov) ja yhden IM:n (Vilka Sipilä) voimin. Vilka myös [strimasi](#) pelaamistaan. OSS kamppaili kunniaakkaasti keskikastissa ja mukana oli ensimmäistä kertaa MasterJYR, meganopastori ja Mclaire. Ensi viikon tiistai on merkitty jo varmaan kalenteriin. Aikaisemmista kerroista löytyy dataa OSSin [foorumilta](#). Putoamiskamppailu oli jälleen kireää. Reilun 40 pelin jälkeen Shakkisenioreilla oli piste (normaalilaskennassa puoli pistettä) enemmän kuin Jyväš Shakilla. Siinä jää varmasti paljon jossiteltavaa. [Farmista](#) nousi kolmen viikon korpivaelluksen jälkeen Heinola. Lopuksi hiukan shakkia. Vaikka pikapelejä on tavallaan turha analysoida, niin kyllähän niistäkin voi opiskella myös itse peliä. Kuvioasemassa pitäisi valkealle keksiä siirto. Huomatkaa, että lauta on käännetty ympäri. Vastaus löytyy [täältä](#).

Heinäkuu

25

Jukan sanoja lainaten [maanantaina](#) pelattiin 90 minuuttia ja lopuksi Simo voitti. Sen verran hitaasti Simolla kone käynnistyi, että lopussa täytyi siirtyä berserk-moodiin. Mustilla Simon aseena käyttämä Hippo on periaatteessa roska-avaus, jonka ainoa hyvä piirre on se, että musta voi tehdä samat kymmenen ensimmäistä siirtoa melkein riippumatta valkean touhuista. Mutta hyvin se tuntuu blixitissä toimivan. Yleensä valkea saa ensin ison edun, jonka hän sitten sössii - ja Simo korjaa pisteen.

Tiistaina [Megassa](#) tuli jälleen uusi osanottoennätys (63), mutta voittaja ei vaihtunut. TuTS on ilmeisesti luomassa jonkinlaista dynastiaa tittelpelaajineen. Tosin nyt oli mukana vain yksi GM. Yllä mainittu Simo pääsi myös [testaamaan](#) GM:n taitoja. Megasta tippui hiukan yllättäen KaSY, mutta he pelasivatkin vain kolmella pelaajalla. Shakkiseniorit ovat olleet nyt kolmesti putkeen viimeinen säilyjä. [Farmissa](#) oli hiukan huolestuttavia piirteitä, kun kaksi joukkuetta jätti saapumatta paikalle. Nousijaksi leivottiin Hartola. Tämän jälkeen vain EkSK ja Misako ovat pelanneet kaikki kautensa Farmissa.

Heinäkuu

26

Vuosi on jälleen vierähtänyt kotisivujen merkeissä näin virallisesti ottaen. Tosin ensimmäinen juttu näillä sivuilla ilmestyi 04.08.2018. Hiukan lukemia kuluneesta vuodesta.

Kävijöitä 8 666 (kotisivuilla olevan laskurin mukaan, +19 %) ja 17 408 (Website Builderin mukaan, +41 %). Maittain eniten Suomen jälkeen USA (4278), Ukraina (918), Saksa (432), Venäjä (424) ja Kiina (391). Yhteensä kävijöiden pääsivät mm. Benin, Burundi, Mosambik, Nepal ja Sri Lanka. Nämä ovat siis Website Builderin lukuja kuten jatkossakin olevat.

Vuorokausiennätykset: 20.01. [148, edellisenä viikonloppuna oli OSSin ELO-turnaus], 04.01. [145], 09.12. [110], 16.01. [108], 27.01. [106] ja 03.12. [100].

Sivuilla keskimäärin vietetty aika oli 33 s ja laitejakauma pöytäkone 75 % ja mobiili 25 %.

Heinäkuu

31

Mikään ei muuttunut [maanantain](#) osalta tai ainakin voittaja pysyi samana. Simon Hippo ei tosin ollut parhaassa vireessä, mutta pisteitä olisi kertynyt tarpeeksi ilman berserkbonuksia. Muut mitalistit (Kai ja Grels) kohtasivat toisensa kahdesti (1-1), joista peleistä on poimittu ohineen asema. Mustilla pelanneelle Grelsille oli tarjolla perinteinen h3-uhraus: 13...Lh3! ja lähettiä ei voi ottaa, sillä 14.gh3? Dh3 15.Lg6 (musta uhkasi sekä 15...Rh4:ää että 15...Rd4:ää) fg6 16.Re5 Re5 17.de5 Le5 uhkaa sekä mattia että tornia a1:ssä.

[Megassa](#) jatkui vastaavasti turkulaisten komento. Voitto oli jo kolmas putkeen ja vakavaa haastajaa ei ole näköpiirissä. OSSilaisten osalta jatkuu tasainen suorittaminen. Viides sija oli jo neljäs peräkkäinen. Tosin ero putoajaan on pienimmillään ollut vain yhdeksän pistettä, joten varaa turhaan itsevarmuuteen ei ole. Vinkki: pelimiehiä kaivataan. Megasta tippui yllättäen RaahLi. Ehkä heille tuli jokin arviointivirhe säilymisen suhteen, koska loppukiri alkoi liian myöhään. KaSY korjasi viime viikon vahinkonsa [Farmissa](#) vakuuttavasti.

Ohjelma jatkuu vielä ensi viikon entiseen tapaan, mutta viikosta 33 lähtien ainakin tiistain liiga vaihtaa pelipäivää (perjantaille). Maanantain kohtalo selviää myöhemmin.

Elokuvu

08

Blixteissä Simo antoi välillä muillekin mahdollisuuden päästä nauttimaan voittamisesta - tai sitten Simolla oli muita kiireitä. Tiukan taistelun jälkeen ykkössija meni Vatuloijalle, vaikka hänkin ehti luovuttaa tasasemassa pelissään VeMaKoa vastaan (ylempi kuvio). Mustan viimeinen siirto 60...h3 oli periaatteessa aseman paras, koska se aiheutti luovutuksen. Valkea olisi kuitenkin voinut jatkaa: 61.Rh2 f2 62.Kg4 f1D 63.Rf1 Kf1 64.Kh3. Pelisiirron sijaan 60..f2 toisi myös shakillisen voiton: 61.Rh2 f1D+ 62.Rf1 Kf1 63.Kg4 Ke2 64.Kh4 ja mustan kuningas on ratkaisevan tempon lähempänä sotilaita.

Viikko sitten mainitsin turkulaisten dominanssista, joten he päättivät jättää isoimmat tykit "kotiin". Tilaisuuteen tarttuivatkin KaSY ja JoeSK. Ensimmäistä kertaa **voitto** ratkesi vertailulla (pistemiesten suorituslukujen keskiarvo). OSSin nelikko piti helposti sarjapaikan. Välillä pisteet vaativat hiukan onnea. Alemmassa kuviossa xTomsin 23.Rd4?:n sijasta 23.Te6! fe6 24.Dd7 olisi tuonut välittömän voiton. Musta ei voi oikein vaihtakaan lähettejä ja muita lähetsiirtoja seuraa 25.Rg5 matein. Ensi kerralla haaste säilymisen suhteen on varmasti kovempi. **Farmin** voittanut RaahLi (puhdas kolmoisvoitto kolmihenkisellä joukkueella) tuskin päästä samaa vahinkoa tapahtumaan toistamiseen.

Elokuvu

22

Maanantain blixteistä siirryttiin lichessin puolella tiistain **bullettiin**. Se ei silti muuttanut voittajan nimeä - yksinkertaisesti mennään edelleen. Pelaajia oli hintsunlaisesti, mutta annetaan tälle vielä mahdollisuus. Peleistä ohessa yksi poiminta (opetuslapsi - mustahevonen). Valkealle oli tarjolla näppärä voittajako: 50.Lc5 Ta4 51.b6 Ta6 51.Kc7 Tb6 52.Kb6 h6 53.Le7 g5 54.Lg5. Pelissä tapahtuneen 50.Le3:n jälkeen musta saisi remin joko 50...Ta4:llä, koska valkea on nyt tempon myöhässä tai vielä tyylikkäämmiin pelaamalla 50...Tb5! 51.Kb5 h6.

Liigassa lahtelaiset voittivat jälleen **Megan** - he voittivat myös Mega 1:n. Putoamiskamppailusta ei syntynyt tulmaa taistoa, koska kokkolaiset pelasivat vain yhdellä Warrastajalla. OSSilaisten pistekunkku oli vaihteeksi Tomppa, vaikka mahdollisuuksia lisäpisteisiinkin oli. Peliesimerkinä on kuitenkin opetuslapsi - Koukku, jossa Koukun avaus (1.d4 c5 2.d5 Rf6 3.c4 Re4 4.Rd2 Da5 5.e3 g6) oli jo liian koukkivaa. Valkea olisi voinut esittää mustalle 6.b4:llä kysymyksen ratsun kohtalosta. Jatkossa 6...Db4 7.Tb1 Rc3 8.Tb4 Rd1 9.Tb3 ratsu jää kiinni, eikä 7...Dc3 8.Re2 Dd3 (8...De5 9.Lb2) 9.Rg3 paljon mustaa auta. **Farmin** voittivat vihtiläiset (10. eri voittaja Farmissa), jotka olivat isolla porukalla liikkeellä. Salaperäistä kaljakeisaria ei nähty paikalla.

Elokuvu

16

Simo palasi **maanantain** blixteihin tutusti voittajana. Se olikin Simolle kymmenes voitto. Seuraavina listalla ovat Nissinen (8), Vatuloija (6) ja Ukkosmyrsky (5). Henkilökohtaisia kisoja on pelattu kaikkiaan 46 kappaletta. Maanantain osalta tämä olikin sitten viimeinen kerta - sattuneesta syystä. Pahiten addiktoituneelle noin tusinalla pelaajalle tarjotaan tunti bullettia tiistaisin. Edellinen bullettikisa oli toukokuussa ja silloin se päättyi väen vähyteen.

Liigassa oli ensimmäistä kertaa pelipäivänä perjantai. Kukaan ei etukäteen protestoinut muutosta, mutta yksi joukkue jätti saapumatta Farmiin. Syyhän tosin voi olla ihan muukin. Pelaajien kokonaismäärässä ei ollut pudotusta. Outoa oli se, että **Megassa** ja **Farmissa** oli yhtä paljon pelaajia. OSSilaiset jatkoivat Megassa tasaisia otteita. Nykyisellä pistelaskutavalla on pelattu kuusi kertaa ja saldo on 47, 47, 52, 57, 51 ja 51. Monet hyödynsivät vastustajien berserkin käyttöä. Suurin päänahka oli xTomsin voitto Turovistä, mutta ehkä tylyn suoritus oli Sirhin **peli** kemppestä vastaan. Daami vähemmän ja vastustajalla yli minuutti aikaa, mutta niin vain hakataan kellosta aika pois. Myös VeMaKo kuritti samaa vastustajaa. Oikea meininki - oppivatpahan. PS: Ensi viikon **Farmin** on ilmoittautunut mielenkiintoinen pelaaja.

Elokuvu

24

Yli puolen vuoden tauon jälkeen pelattiin taas kuukausivartit. Viikon takaiseen verrattuna pelaajien määrä vähentyi neljällä ja kasvomaskien käyttäjien määrä lisääntyi yhdellä. Tämän kehityksen jatkuessa maskien käyttäjiä on parin viikon kuluttua enemmän kuin pelaajia. Uusiakin naamoja nähtiin - tai ainakin uusia pelaajia oli paikalla - vieläpä kaksinkappalein. Hermannin Harju ja Heikki Kantola ovat nyt nimet 220 ja 221 pitkällä listalla. Toivottavasti käynti ei jää heillä yhteen kertaan. Pisteitä ainakin ropisi molemmille. Voiton vei kuitenkin Aleksi nousten samalla maratonilla yhden pykälän. Ohessa oleva pelinäyte on loppuasema neljännen kierroksen pelistä. Valkea on juuri pelannut 37.Dh6-Dh4 ehdottaen remiä pienessä aikapulassa. Musta laski upseerit ja suostui. Koneet huutaa triplanollaa 37...a5/b4/f5:n jälkeen.

Tulokset: 1. A. Wallin 5/5, 2. M. Kovero 3,5, 3.-4. P. Peuraniemi ja H. Ukkonen 3, 5.-6. A. Kotilainen ja J. Peltomaa 2,5, 7-8. H. Harju ja H. Kantola 2, 9. K. Jylhä-Ollila 1,5 ja 10. K. Kallunki 0.

Kotilainen - Peuraniemi

Elokuvu

17

Viisi kuukautta ja yksi päivä oli kulunut edellisestä kerhoillasta. Toivottavasti tämä jää pisimmäksi tauoksi näissä merkeissä. Pelaajia oli täsmälleen saman verran kuin vuosi sitten, vaikka muutama vakituinen konkaripelaaja ei ollutkaan paikalla. Toivottavasti päästään joskus palaamaan tästä uudesta normaalista siihen vanhaan normaaliin. Nyt ei käteily kasvusuojaa käyttänyt yksi pelaaja. Koska pelaajien luokkajako oli 11+3, pelattiin yhdessä ryhmässä. Aleksi jatkoi siitä mihin maaliskuussa jäätin (24. voitto). Maratonilla Jukka nousi Juhanin ohi sijalle 3 ja Aki nousi kaksi ja Arto kolme pykälää.

Tulokset: 1. A. Wallin 12/13, 2. O. Kauppila 10/5, 3.-4. Aki Pitkäaho ja S. Lehtonen 8,5, 5.-6. J. Peltomaa ja P. Peuraniemi 8, 7. H. Sarkkinen 7, 8. Arto Pitkäaho 6,5, 9. M. Kovero 6, 10. K. Hietala 5, 11. T. Watson 4, 12.-13. K. Kallunki ja R. Leukkunen 2,5 ja 14. J-P Viinikka 2.

Elokuvu

31

Väki se vaan vähenee. Koska pelaajia oli vain viisi, niin ei pelattu mitään tasoi- tai muitakaan vartteja. Olisi huilivuorolla ollut puolen tunnin odotus. Pelattiin sitten yksi kierros 5+0:aa ja yksi kierros 3+2:ta. Peleistä ei sen enempää kuin esimerkiksi erään blixtikonkarin mallisuorituksesta. Pelaajalla on mustat ja sotilaat ovat edenneet f2:een ja g2:een. Kellon tikittäessä käytetään vähäiä sekunteja sen päättämiseen, kumman sotilaan korottaa (molemmat voittavat). Empivän päätöksen jälkeen käsi alkaa hamaamaan daamia laudan vierestä. Etsitään ja etsitään ja lopulta se löytyy - omasta kädestä, jossa se oli ollut koko ajan. Aikahan siinä meni. Jätetään pelaajan nimi häveliäisyssyistä mainitsematta.

Tulokset: 1. P. Peuraniemi 8/8, 2. H. Ukkonen 6, 3. A. Kotilainen 3,5, 4. K. Kallunki 1,5 ja M. Luodonpää 1.

Elokuvu

30

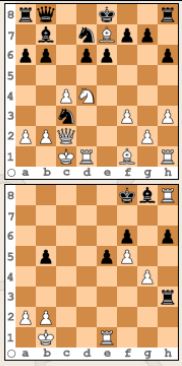
Tiistain **bulletissa** väki väheni yhdellä edellisestä viikosta. Niskalaukaus oli turnaukselle jo lähellä, mutta kokeillaan vielä. Kovin mielekkäitä eivät nämä alle kymmenen pelaajan turnaukset ole. Sama vastustaja tulee tunnin aikana useasti vastaan. Ehkä tarjontaa on vain liikaa.

Megassa OSS oli jälleen turvallisesti keskikastissa. Asiaa toki helpotti se, että vain kahdeksan joukkuetta oli täydellä miehityksellä liikkeellä. Sirhi oli hyvässä vedossa - mm. kempes **kaatui** jälleen. Nostetaan asemien kautta tikun nokkaan eräs ossilaisten vastustaja - salaperäinen nimi-merkki peltomaa. Ensimmäisessä kuviossa (Hoplaa - peltomaa) valkea ei nähnyt pientä kombia: 22.Rf3 Td1 23.Lf7+ voittaan sotilaan. Toisessa kuviossa (peltomaa - XToms) valkea on juuri pelannut 28.Rd4 unohtaen tornin roikkumisen. Kaiken lisäksi valkea luovutti 28...Te8:n jälkeen, vaikka peli olisi voinut jatkua: 29.Dc7 Dc7 30.Te8+ ja valkealle jää torni + ratsu + sotilas daamista. Tomppa onnistui muljauttamaan toisenkin **pelin** häviöstä voitoksi. Eikös sitä sanota, että luovuttaminen ei kannata. **Farmista** nousi kuuden yrityksen jälkeen Jyväsk Shakki ja Kaljakeisarikin nähtiin peleissä. Hiukan huolestuttaa tuo trendi eräiden joukkueiden osalta (KaSY, KokkSk, Kymen Shakki,...), vaikka pelaajamäärät ovat sinänsä pysyneet perjantaihin siirtymisen jälkeen ihan ennallaan.

Syyskuu	Bulletissa voitto meni tällä kertaa hiukan harvinaisempaan osoitteeseen. Häviötön tulos ei tullut ihan hallitusti. Karuimpana esimerkkinä tämä peli, jossa matit pyörivät laudalla. Joskus kello pelastaa. Ensi viikolla vielä jatketaan, mutta lakkautusuhka on alati läsnä. Perjantaina oli liigassa mukavasti porukkaa - 92 pelaajaa on jaettu osanottoennätys parin muun kerran kanssa. Raahelaiset pelasivat voittajiksi ja ossilaiset pistivät vuorostaan pelin jännäksi säilymisen suhteen. Eroa toki tuli lopulta viisi pistettä, mutta ilman seitsemää ylimääräistä berserkpistettä (xTomsilla neljä) olisi käynyt köpelösti. Putoamisen kokenut Shakkiseniorit oli Mega I:n alkuperäisiä joukkueita. Enää kolme joukkuetta (Lahti, OSS ja TuTS) on ollut alusta asti mukana. Heinolakin pelasi toki Mega I:ssä, mutta on käynyt välillä Farmin puolella. Farmista nousi Kymi - ja sielläkin ratkaisevaa oli berserkin käyttö.
06	

Syyskuu	Vaikka pelaajia oli kaksi vähemmän kuin elokuussa, kuukausiblixitit pelattiin kahdessa ryhmässä. Pelaajat jakautuivat näitisti tasan. Aki jatkoi valtrion (Aleksi, Osmo ja Aki) voittoputkea. Edellinen trion ulkopuolinen voittaja on Tolonen syyskuulta 2018 (silloin trio ei ollut paikalla). Kakkosluokassa Heimo otti 30. voittonsa. Maratonilla Aki sekä Harri nousivat yhden pykälän ja Tomas nousi uutena pelaajana laudalle. Tulokset: I-luokka: 1. Aki Pitkäaho 8,5/10, 2. P. Peuraniemi 6,5, 3. S. Lehtonen 6, 4. J. Peltomaa 3,5, 5. M. Kovero 3 ja 6. M. Sassi 2,5. II-luokka: 1. H. Ukkonen 8/10, 2. T. Watson 7, 3. M. Luodonpää 6, 4. K. Jylhä-Ollila 4, 5-6. K. Kallunki ja H. Finni 2,5.
07	

Syyskuu	Sanotaan, että salama ei iske samaan paikkaan kahdesti, mutta tiistain bulletissa näin tapahtui. Tosin, jos niitä paikkoja on vähän, niin todennäköisyyksikin kasvaa. Voitto ei jälleen tullut millään hohdokkaalla pelillä (esimerkiksi yhden siirron matti jäi näkemättä), mutta vastustajat olivat armollisia. Kymmenes kisa jäi samalla viimeiseksi lajissaan. Megassa ossilaisilla oli alavireinen päivä. Ainoastaan xToms pelasi suurin piirtein omalla tasollaan. Säilyminen ei kuitenkaan ollut vakavasti uhattuna, koska KymS oli mukana vain kahdella pelaajalla. Hekin olivat vielä pinnan yläpuolella viimeisille sekunnille asti, kunnes vihtiläiset kerkisivät saada vielä yhden pisteen viime hetken remillä . Farmissa ei tarvinnut sentään mennä vertailuihin, mutta yhden pisteen ero senioreiden ja herrojen välillä on niukin voittomarginaali tähän mennessä.
11	

Syyskuu	Sarjakuusi (ja koronasyksy) alkoi viikonlopun reissulla Kuopioon. Vielä viimeisen viikon maanantaina näytti siltä, että saadaan molemmat joukkueet kehiin. Iso paha mörkö (en puhu Marko Anttilasta) pilasi sen suunnitelman. Samassa lohkossa pelaavat vaasalaiset totesivat tilanteen sen verran haastavaksi, että päättivät luopua kokonaan sarjasta. Hyvin ymmärrettävää. Liitolta oli tullut ennen viikonloppua neljän sivun ohjeet pelien järjestämiseksi tänä nykyisenä aikana. Ihan pilkulleen niitä ei noudatettu, mutta enpä kuullut kenenkään valittavankaan asiasta. Isoin asia oli tietysti kasvomaskien käyttö. Omalla kohdallani kolmesta vastustajasta kaksi ei vaatinut sitä, joten pelattiin ihan normaalisti. Sarjatilanteen kannalta tuloksilla ei ollut paljoakaan merkitystä, koska molemmat tippujat olivat selvillä ennen ensimmäistään siirtoa. Ja porrasta ylemmäksi ei tunnu olevan kenelläkään isoa hinkua. Saa nähdä miten käy kaudella 2021-2022. Pelkään, että joukkuemäärä romahtaa. Jo tälle kaudelle jäi kolmoisdivisionan pohjoisin lohko pois. Shakkia kuitenkin pelattiin tyypillisesti virheiden täyttämien peleihin. Ohessa kaksi asemaa samasta pelistä. Molemmissa asemissa pitäisi löytää valkealle voimasirto. Koko peliä voi ihailia täällä .
13	

Syyskuu	Liigassa oli havaittavissa väen vähyyttä - etenkin Farmin puolella. Positiivisesti ajateltuna Farmissa on ennenkin ollut joskus näin vähän pelaajia ja sieltä on noustu. Negatiivisesti ajateltuna porukkaa oli yhteensä yhtä paljon kuin aloituskerralla eli onko ympyrä sulkeutumassa. Jos suuntaus jatkuu, niin täytyy siirtyä 10+10 -systeemistä pienempiin lukuihin. Megassa OSSin viikko aloitti räväkästi. Olivat johdossa alle kymmenen minuutin kohdalla. Sitten meno vähän tasoitui.
19	

Syyskuu	Pelattiin ihan ohjelman mukaisesti tasotusvartit. Edellisestä oli kulunut seitsemän kuukautta. Mukana oli myös yksi uusi kasvo. Toivottavasti Toni ei masentunut nollatuloksesta. Niin ne on muutkin yleensä aloittaneet. Yläpuolisko voitti alapuoliskon 15-10, joten täysin eivät aika-tasotukset tehonneet. Tulokset: 1. O. Kauppila 5/5, 2.-4. H. Finni, M. Luodonpää ja K. Kallunki 3, 5.-6. J. Peltomaa ja P. Peuraniemi 2,5, 7.-9. H. Ukkonen, K. Jylhä-Ollila ja S. Lehtonen 2 ja 10. T. Kemppainen 0.
21	

Syyskuu	Lopultakin se sitten tapahtui - pudottiin Megasta . Osasyynä oli se, että tällä kertaa tippujia oli kaksi. Näin saatiin tasattua joukkueet Megan ja Farmin välillä. Farmista nimittäin häipyi kolme joukkuetta: KSY, KymSh ja MisakoSh. Suurempi syy oli se, että pelattiin vajaalla. Tämä olikin ensimmäinen kerta laatuaan. Hiukan kismittää putoaminen tällä tavalla, mutta kaatunutta maitoa on turha itkeä. Siivotaan pöytä ja jatketaan Farmissa . Toisaalta joukkueen, joka ei saa neljää pelaajaa kasaan, paikka onkin Farmissa.
26	

Syyskuu	Syyskuun lopetus veti 12 pelaajaa. Kaikkiaan porukkaa oli kuun aikana 40. Verrattuna vuoden takaiseen tilanteeseen (61) pudotusta tuli kolmasosa. Toinen tapa ilmaista asia on, että puolenkymmentä pelaajaa ollaan hukattu jonnekin. Tulokset: 1. O. Kauppila 10/11, 2. A. Pitkäaho 9, 3. J. Peltomaa 7,5, 4. J. Räihä 6,5, 5. K. Hietala 6, 6.-7. M. Kovero ja P. Peuraniemi 5,5, 8. R. Leukkunen 4,5, 9. H. Ukkonen 4, 10. K. Jylhä-Ollila 3, 11. K. Kallunki 2,5 ja H. Finni 2.
28	

Lokakuu	Ensimmäinen yritys Farmista nousuun tyssäsi oikeastaan ennen ensimmäistään siirtoa. Viime hetkellä mukaan tulleet lappeenrantalaiset olivat liikkeellä sen verran vahvalla joukkueella, että muut taistelivat vain kakkossijasta. Ennätys jäi sentään edelleen Vihdille (Farmi XII). Yleensä Farmin voittoon on riittänyt keskimäärin 57 pistettä. Megassa Helsingin herrat tekivät saman tempun kuin RaahLi, JoeSk ja KaSY aikaisemmin eli voittivat nousijajoukkueena. Megan voitosta on päässyt nauttimaan kaikkiaan seitsemän eri joukkuetta. Farmissa niitä on hurjat 14 kappaletta, OSS puuttuu kummaltakin listalta.
02	

Lokakuu	14, 12 ja 10 ovat olleet osanottomäärät syksyn kuukausiblixteissä. Tämä vaikuttaa ihan aritmeettiselta jonolta. Maaliskuussa tulee olemaan sitten vähän porukkaa. Maratonilla Tomas nousi kaksi ja Harri yhden pykälän. Konsta voitti kakkosluokan ensimmäistä kertaa. Tulokset: 1. A. Wallin 8,5/9, 2. O. Kauppila 8, 3.-4. M. Kovero ja P. Peuraniemi 6, 5. K. Hietala 4,5, 6. K. Kallunki 3,5, 7. H. Finni 3, 8-9. T. Watson ja K. Jylhä-Ollila 2 ja 10. M. Luodonpää 1,5.
05	

Lokakuu	Toinen nousuyritys Farmista tyrehtyi vasta viimeisillä hetkillä. Edellisellä viikolla Megasta tippunut Lahti vei lopulta vertailuvoiton. Tämä oli ensimmäinen kerta, kun Farmissa jouduttiin turvautumaan vertailuun. Myös itse vertailu oli varsin tasainen: Lahdella pistemiesten TPR oli 2085 ja OSSilla 2075. Ilahduttavaa oli kuitenkin OSSilaisten runsas osanotto - kahdeksan pelaajaa. Vain Mega V:ssä on ollut enemmän. Täysin uutena oli mukana N4sse. Tarina ei kerro, onko hän myös setä. Megassa herraskansa jatkoi voittokulkuaan. Farmista nousseet lappeenrantalaiset joutuivat tyytymään kakkossijaan ja vauhtia Farmista hakevat salolaiset.
09	

Lokakuu

12

Simo otti kymmenennen voittonsa kuukausivarteissa. Enää 36 lisää ja hän nousee Osmon rinnalle. Tämä tapahtunee siis joskus vuonna 2024. Maratonilla Finni nousi kaksi ja Sassi yhden pykälän. Lisäksi Kovero nousi laudalle. Seuraavana tippumisvuorossa on eräs johtokunnan jäsen. Koska pelit menivät niin huonosti, niin pidetään syystauko.

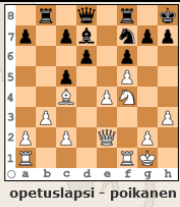
Tulokset: 1. S. Lehtonen 4,5/5, 2.-3. M. Sassi ja M. Kovero 3,5, 4.-5. P. Peuraniemi ja H. Finni 2,5, 6. H. Ukkonen 2, 7. K. Kallunki 1,5 ja 8. K. Jylhä-Ollila 0.

Lokakuu

16

Kolmas kerta [Farmissa](#) riitti OSSille. Pisteitä ei tullut kuin kolme enemmän verrattuna viikon takaiseen saldoon, mutta ykkössija tuli selvällä erolla. Jälleen tulossa oli mukavasti kahdeksan pelaajaa (uutena mukana vaatimattomuutta henkivä nimimerkki Typerys). Kaikkea eivät ossilaiset sentään nähneet pelien tiimellyksessä. Ohessa yksi esimerkki, jossa opetuslapsella oli mahdollisuus pieneen kombiin: 20.Rg6+! hg6 21.Lf7 Tf7 22.fg6 ja torni ei voi väistää tulevan matin takia.

[Megassa](#) palattiin turkulaisten toimesta vakiintuneeseen järjestykseen. GM:n esillekaivamisen se kuitenkin vaati. Vihtiläiset hakavat vauhtia Farmista. Säilyminen Megassa on vaatinut keskimäärin 37 pistettä.



opetuslapsi - poikanen

Lokakuu

23

Paluu [Megaan](#) sujui onnistuneesti, vaikka ihan simppeleä ei säilyminen ollut. Suurimman osan ajasta oltiin viimeisenä tai sitä edellisenä, mutta lopussa noustiin jopa neljänneksi. Tasaista oli, sillä kuusi joukkuetta oli kuuden pisteen sisällä. OSSilaisten sankareiksi nousivat Kaitsu (TPR 2301) ja ensimmäistä kertaa kehissä ollut Kahju. Kyllähän aina yksi kahju joukkoon mahtuu. Peleistä näytteenä ohessa, miten yksinkertaiset asematkin voivat olla vaarallisia. Valkealla oli aikaa ruhtinaalliset 2 min 17 s ja kolmen sekunnin jälkeen tuli luonnollinen 70.Kf4??. Voittanut olisi 70.Tg1 (uhaten 71.Kf4 ja 72.Th1+). Ennen kuvioasemaakin pelissä tapahtui kaikenlaista.

[Farmissa](#) vihtiläisten vauhdinhaku oli menestyksekkäs. Myös salolaisilla on mahdollisuus vielä nousta, jos suunnitelmat konkretisoituvat erään joukkueen suhteen. Tällöin palattaisiin 10+10 -systeemiin.



kemppes - xToms

Lokakuu

26

Tasotusvarteissa kaikki saivat pisteitä ja kaikille tuli myös miinuksia - hyvä niin. Vähemmän hyvä on osanottoaktiivisuus. Lokakuun lukemat näyttävät 24 kertaa. Viime vuoden vastaava luku oli 42. Karu on pudotus. Voidaan kohta alkaa myymään turhia pelivälineitä.

Tulokset: 1.-2. J. Peltomaa ja P. Peuraniemi 3,5/5, 3. K. Kallunki 3, 4. K. Jylhä-Ollila 2,5, 5. H. Ukkonen 1,5 ja 8. M. Luodonpää 1.

Lokakuu

31

[Megassa](#) mätkittiin blyhtiä tyypillisin tuloksin. Turkulaiset voittivat ja muutkin saivat pisteitä. OSSilla säilyminen ei mennyt niin täpäräksi kuin viikko sitten. Heti alussa rykäisty seitsemän pisteen kaula putoajaan vain kasvoi tasaisesti kisan edetessä. Tällä kertaa pistekunkkuna oli suurta mielenkiintoa herättänyt Kahju. Koko aikana pistekunkkujen lista on seuraava: Simo_Simppele (14), xToms (3), opetuslapsi (2) ja Hoplaa, KaitsuH sekä Kahju (1).

[Farmissa](#) joensuulaiset kävivät vain kääntymässä. Paavo veteli pelkällä berserkillä kovan pistesaldon. Tosin nousu olisi tullut ilman häntäkin. Uutena mukana olleet porilaiset saivat todeta vastuksen riittäväksi.

Marraskuu

02

Syysmyrskyä ja -mörköjä saapui uhmaamaan yhdeksän pelimiestä. Täysin uutena (nro 234) Risto Paatsama. Laudan hahmottaminen vuosien online-pelaamisen jälkeen tuotti vielä vaikeuksia. Tämä tarkoittaa vain sitä, että käyntikertoja on lisättävä. Aleksi kävi varmistamassa prosenttikisan voiton, Harri voitti kakkosluokan ensimmäistä kertaa tälle syksyille, Kai nousi yhden sijan maratonilla ja pj sai tuhat peliä täyteen.

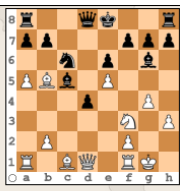
Tulokset: 1. A. Wallin 7,5/8, 2. J. Peltomaa 6, 3-4. P. Peuraniemi ja K. Hietala 5,5, 5. M. Kovero 4,5, 6. H. Finni 3, 7. K. Jylhä-Ollila 2,5, 8. M. Luodonpää 1,5 ja 9. R. Paatsama 0.

Marraskuu

08

Shakkia on taas pelattu urakalla. Torstaina oli vuorossa toinen [joukkue-rapid](#). Kyseessä on Martti Haminan organisoima turnaus, jossa systeemi on periaatteessa aivan sama kuin Mega/Farmiliigassa. Joukkueita on mukana viisitoista, joten lisääkin vielä mahtuu. Pelaajia oli toisella kertaa mukavat 61 (kahdessa sarjassa). Selvästi tälle on ollut tilausta. OSSilaisten seikkailuista (ja menetetyistä mahdollisuuksista) on eräs näyte ohessa. Uunituoreelle ossilaiselle olisi ollut voimasirtoa tarjolla. Erikoismaininta menee sirhille, joka nautti yhden siirron matistaan liian monta sekuntia. No [näitä](#) sattuu jokaiselle vuorollaan.

Perjantaina nähtiin [Megassa](#) varsinainen ossilaisten joukkoinvaasio. Uusi ennätys on nyt 12 pelaajaa yhdellä joukkueella. Paatse ja Eemil008 pelasivat ensimmäistä kertaa Megassa OSSin riveissä. Podiumille ei ihan päästy, vaikka pistesaldoksi tullut 61 on OSSin ennätys ei-streakkien -aikakaudella. Raahelaisille kävi samanlainen lipsahdus kuin reilut kolme kuukautta sitten. Pitäisi olla ajoissa paikalla. [Farmissa](#) herrat keräsivät tarvittavat pisteet nouseen helposti.



paatse - Kake64

Marraskuu

09

Varteihin tuli 14 pelaajaa (eniten tänä syksynä), joten siinä riittävi tavoitetta perjantaille. Ties kuinka pitkään aikaan saatiin ihan uusi voittaja listoille, kun Laurosten veljessarjasta Tapio vei voiton. Edellinen uusi oli Kovero syyskuulta 2018. Saatiin myös uusi nimi MARVELO-listalle (nro 222) Paatsaman myötä. Maratonilla Kai nousi yhden ja Mikko peräti viisi sijaa.

Tulokset: 1. T. Lauronen 4,5/5, 2. K. Hietala 4, 3.-4. M. Kovero ja J. Räihä 3,5, 5-6. P. Peuraniemi ja R. Leukkunen 3, 7. J. Peltomaa 2,5, 8.-11. S. Lehtonen, M. Luodonpää, H. Ukkonen ja H. Finni 2, 12.-14. K. Jylhä-Ollila, J-P Viinikka ja R. Paatsama 1.

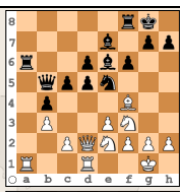
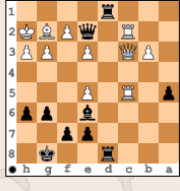
Marraskuu

15

[Meganäyttö](#) jatkui vähän rauhallisemmissa merkeissä. Palattiin OSSin joukkueessa normaalikokoon eli kuuteen pelaajaan (6,08333... on tarkka keskiarvo). Kaikkiaan OSSia on edustanut 19 pelaajaa. Sijoitus oli turvallisesti keskikastissa, mutta toisaalta podiumikaan ei jäänyt kuin kolmen pisteen päähän. Pelaavia pelaajia oli kaiken kaikkiaan 62, joka on jaettu ennätys (Mega VIII:n ja Mega IX:n kanssa) jo kolmannen kerran. Jos joku laiskuri yleisön joukosta olisi pelannut, niin voitaisiin juhlia uutta ennätystä. Ehkä ensi viikolla.

Pelitarjonnasta pari näytettä. Ensimmäisessä asemassa (Sirhi - Pullakuski) mustalla olisi juutunut bagelsit kurkkuun, jos valkea olisi nähnyt tarjoutuneen mahdollisuuden. Miettikää itse. Toisessa asemassa (kemppes - opetuslapsi) valkea on jo paketissa. Musta jatkoj 30...T1d2 ajatellen todennäköisesti, että peli on jo selvä. Onneksi valkea ei nähnyt kumousta 31...Da5, eikä musta voikaan pelata 31...Df2:ta. Piti siis pelata 30...T8d2+.

[Farmissa](#) raahelaiset pelasivat kolmannen kerran ja ottivat kolmannen voittonsa. Pitäisiköhän heidän pelata useammin siellä, kun kerta näin hyvin menee. Myös Helsingin herroilla on kolme voittoa Farmissa.

Marraskuu

16

Tasotusvarteissa joillekin kolme minuuttia oli riittävästi ja joillekin aivan liian vähän. Tuloksista voi yrittää päätellä kumpaan kategoriaan kukin kuuluu. Shakillisesta annista ohessa yksi asema. Molemmilta jäi näkemättä isku: 33...Th3+! 34.Kh3 Dd7+! (Tämä oli se vaikea siirto löydettäväksi.) 35.Df5 Dg7 ja valkean on pakko antaa torni takaisin: 36.Te8+ Te8, mutta alaston kuningas tekee valkean pelaamisen hyvin nopeasti mahdolltomaksi.

Tulokset: 1.-2. O. Kauppila ja H. Finni 4, 3.-4. S. Lehtonen ja J. Peltomaa 3, 5.-6. T. Lauronen ja K. Jylhä-Ollila 2,5, 7. H. Ukkonen 2, 8-9. P. Peuraniemi ja R. Leukkunen 1,5 ja 10. R. Paatsama 1.

Peuraniemi - Lauronen

Marraskuu

22

Yksi edellisen viikon laiskureista jaksoi pelata, joten [Megassa](#) saatiin se uusi osanottoennätys. Tosin ihan sama porukka ei tainnut muutenkaan olla paikalla. Voiton vei LPRSK, joka on kahdeksas joukkue voittajalistassa. Samalla noggis teki kautta aikojen kovimman tuloksen liigassa suoritusluvullaan 2696. OSS on jollain tavalla vakiinnuttanut paikkansa keskikastissa (viimeaikaiset sijoitukset ovat 6-5-4-6-4). Tällä kertaa ossilaisten pistekunkkuna hääri Kahju. Osa pisteistä tuli helposti etenkin, jos vastustaja oli ihan [tiltissä](#).

[Farmissa](#) kävi niin kuin on käynyt jo viisi kertaa putkeen. Megasta tippunut joukkue käy voittamassa. On siis syntynyt heiluriliike. Farmilaisten täytyisi ryhdistäytyä. Lisäksi Farmissa siirryttään neljän pelaajan joukkueisiin, joka luultavasti vain auttaa tippujia. Tätä farmilaisten enemmistö kuitenkin halusi. Megassa osa joukkueista haluaisi siirtyä viiden pelaajan systeemiin, mutta tämän hetken galluplilanteen perusteella muutosta ei ole tulossa.

Marraskuu

23

Jotkut raahautuivat pelaamaan ihan fyysisillä nappuloilla ja jotkut jäivät möllöttämään näytön ääreen. Ihminen on mukavuudenhaluinen laji.

Tulokset: 1. A. Wallin 9/10, 2. O. Kauppila 8, 3. M. Kovero 7,5, 4. J. Peltomaa 6,5, 5.-6. P. Peuraniemi ja T. Lauronen 6, 7.-8. H. Ukkonen ja H. Finni 4, 9. M. Luodonpää 3, 10. R. Paatsama 1 ja 11. K. Jylhä-Ollila 0.

Viikon päästä eletään vieläkin marraskuuta. Jotain kuitenkin pelataan - todennäköisesti shakkia.

Marraskuu

28

Järjestyksessään 26. [Megaliiga](#) (puoli vuotta on siis jo kulunut) toi tutun voittajan. Kolme viikkoa turkulaiset katselivat muiden juhlimista ja kaivoivat Turovin esiin. Turov teki sata-prosenttisella tuloksellaan uuden suorituslukuennätyksen (2708). Pari muutakin ennätystä syntyi eli osanotossa rikottiin haamuraja (101) ja Megassa oli korkein keskivahvuus (2044). Ossilaisten osalta ilta oli hiukan nihkeähkö. Tyytyväisin suoritukseensa on varmaankin KonoJosta, joka otti pisteet pois parilta raahelaiselta. Analysoituja pelejä kyllä kaivattaisiin.

[Farmista](#) nousi pitkästä aikaa uusi yrittäjä Megaan, kun porilaiset olivat pelaamassa vähän isommalla joukolla. Vieläkö saataisiin pääkaupunkiseutu mukaan.

Joulukuu

06

Torstaina se sitten tapahtui. OSS nimittäin voitti [joukkuekisan](#). Kyse oli siis rapidistä, mutta jostainhan sitä on aloitettava. Homma taisi olla hallinnassa alusta lähtien. Kaikki pelit eivät ehkä olleet täysin hallittuja. Yhtenä esimerkkinä ylempi kuvioasema (Kahju - urjah), jossa musta pelasi 29..a6?? syöttäen ensimmäisen torninsa ja myöhemmin seurasi tietysti toinen ratsuhaarukka. Ei kannattanut taaskaan luovuttaa. Perjantaina rikottiin jälleen osanottoennätys liigassa. Etenkin Farmissa oli porukkaa mukavasti. [Megassa](#) ossilaisia oli tulossa kahdeksan vai pitäisikö sanoa, että seitsemän pelaajaa ja yksi turisti (kröhhöm). Tosin se virallinen [Turisti](#) edustaa Kokkolaa. Alempi kuvio on loppuasema pelistä Nepsuliini - KonoJosta. Peli päättyi mustan aikavoittoon. Pelkällä ratsulla voi siis voittaa, jos valkea tekee alikoroituksen ja kävelee sitten kuninkaallaan nurkkaan apumattiin.

[Farmissa](#) nähtiin uuden joukkueen riemumarssi, kun Röngän johdolla Itä-Suomen akateemikot veivät voiton. Samalla Rönkä myös [strilmasi](#) pelaamisensa. Rohkeasti hän berserkkasi kaikki pelinsä kahta lukuunottamatta, vaikka pelaikana oli 3+2. Ensi perjantaina saattaa olla jo haastavampaa.

Joulukuu

13

Perjantain [Megastuksessa](#) tehtiin jälleen osanottoennätys (110). Saapa nähdä, kuinka kauan tämä buumi jatkuu. Voiton vei toisen kerran LPRSK (Lappeenrannan perskeleet). OSS oli lopulta turvallisesti keskikastissa, vaikka vähän ennen loppua rakoa tippujaan oli vain kaksi pistettä. Kehiin saatiin myös uusi pelaaja - ihan ulkomaalaisvahvistus. Ohessa yksi asema, jossa Kahjulle oli tarjolla pikkunätti kombi. Uutuusjoukkue ISAS ei onnistunut ottamaan uhoamaansa voittoa. Kaikki Röngän berse(i)kkailut ja varsinkin premoven käytöt eivät menneet putkeen. ISAS sentään säilyi, mutta Raahe ei. Heille tuntuu tulevan näitä lipsahduksia silloin tällöin. Samalla he tekivät uuden ennätyksen tippumalla 49 pisteellä. Edellinen (45) oli Joensuulla ja Shakkisenioreilla. Pori varmisti säilymisen viimeisillä sekunneilla.

Kerrosta alempana [Farmissa](#) Vihti nousi jo neljännen kerran (ennätys sekin). Farmista myös tippui ensimmäistä kertaa kaksi joukkuetta. Jos saataisiin vielä pari joukkuetta lisää, koettaisiin suuri myllerrys.

Citigo66 - Kahju

Joulukuu

16

Pienen tauon jälkeen päättyi yksi peli olympialaisten [alkuerässä](#). Musta pelasi omaa spesialiteettiaan (8...Db6 + 9...Dc7) ranskalaisen Steinitz-muunnelmassa. Ranskalainen on tukeva avaus, kun se kesti tällaisenkin urheilun. Variantista on myös "keskusteltu" [tällä](#) foorumilla. Oheinen asema ei ole itse pelistä. Onneksi ei, sillä tehtävänä on löytää mustalle voitto. Peli kokonaisuudessaan löytyy [täältä](#). Kokonaistilanteessa ollaan kolmantena Brasilian ja Hollannin jälkeen, joten yksi sija pitäisi nousta. Kaksi parasta pääsee nimittäin finaaliin.

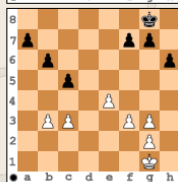
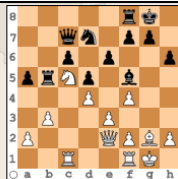
Joulukuu

20

Buumi jatkuu edelleen. Neljäs viikko putkeen, jolloin tuli uusi ennätys pelaajien määrässä (nyt 114). Etenkin [Megassa](#) oli ryysistä. TuTSilla oli 11 ja kolmella joukkueella yhdeksän pelaajaa. Voitto meni seitsemännen kerran Joensuuhun ja OSS otti seitsemännen sijan. Matkan varrelta pari asemaa. Ensimmäisessä (Kahju - JarmoP) valkea päätti pelin tyylisti ja toisessa (Hoplaa - IceTeaEmperor), musta olisi voinut tehdä saman.

[Farmissa](#) nähtiin varsinainen ylläri pylläri, kun Shakkiliiton porukka nousi 28. yrityksellä Megaan. Ensimmäisellä kerralla he eivät siis olleet vielä mukana. Lukujen perusteella ennakkosuosikkeina olleet raahelaiset ihmettelevät varmaan vieläkin tapahtunutta. Kaiken lisäksi Shakkiliiton joukkueessa riehui joku kasyalainen.

Vuodenvaihte aiheuttaa pelipäiviin hiukan muutoksia. Seuraavat kerrat ovat lauantaina 26.12. ja 02.01. Aiheesta käydyn keskustelun voi lukea [täältä](#). Saa nähdä, mikä on pyhien vaikutus osanottoon. Enemmistö joukkueista halusi kuitenkin pelata, joten miksei pelattaisi. Arkeen palatessa voidaan tehdä myös muutos nousijoiden (putoajien) määrään. Joulupukilta voisi toivoa lisää joukkueita mukaan.



Joulukuu

27

Tapaninpäivä ei vähentänyt peli-intoa, sillä pelaajia oli jälleen ennätysmäärä (117). LPRSK otti voiton venyttäen TuTSilaisten voitotonta putkea jo neljän viikon mittaiseksi. Ensimmäistä kertaa [Megassa](#) ollut suuri ja mahtava Shakkiliitto jäi mm. OSSin taakse. Liiton joukkueessa oli porukkaa yhdeksästä eri seurasta. OSSilaisten joukossa "nähtiin" uusi naama eli nappipaavo (nro 21 näissä merkeissä). Paavo tai ei, mutta tervetuloa mukaan. ISAS Erikillä on eri asia kuin ISAS Rõngäällä, joten putoaja oli selvä. [Farmissa](#) Helsingin herrat kävivät vain kääntymässä, kun raqi veti jälleen kovat pisteet.

Ohessa asema pelistä laree91 - xToms, jossa pelattiin reipasta shakkia. Peli jatkui 33.Te1+ (Enginet toteavat, että miksi uhrata turhaan: 33.Df4 uhkaisi ikävästi 34.Te1+ Kf8 35.Dh6# -mattia.) Kf6 34.Tf4+ Rf5 35.Tf5+? (35.g4 uhaten 36.Tf5+ voittaisi) Kf5 36.g4+ Kf6 37.g5+? (37.f4 uhaten 38.g5+ riittäisi vielä remiin) Kf5 38.Dh3+ Kg5 39.f4+ Df4 0-1. Tompalla oli varmaan leveä hymy.

